Соглашения по написанию PL/SQL кода. Лучшие практики.

**Практика программирования**

• Объявление и инициализация переменных PL / SQL:

- Используйте значимые имена.

- Объявляйте один идентификатор на строку для лучшей читаемости и кода

поддержание.

- Используйте ограничение NOT NULL, когда переменная должна содержать

ценность.

- Избегайте использование имен столбцов в качестве идентификаторов.

- Используйте атрибут % TYPE, чтобы объявить переменную в соответствии с

другой более ранней объявленной переменной или со столбцом базы данных.

**Другие принципы программирования включают в себя:**

• Документирование кода с комментариями

• Разработка соглашения по коду для кода

• Разработка соглашений об именах для идентификаторов и других

объекты

• Повышение читабельности путем отступа

**Пример кода комментирования**

• Префикс однострочных комментариев с двумя штрихами (--).

• Поместите многострочные комментарии между символами «/ \*»

а также "\*/".

**Переменная Область.**

Условные обозначения

• В следующей таблице приведены рекомендации по написанию кода на

прописные или строчные, чтобы помочь вам отличить ключевые слова

из названных объектов.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Категория | Конвенция | Примеры |
| Ключевые слова SQL | Верхний регистр | SELECT, INSERT |
| Ключевые слова PL/SQL | Верхний регистр | DECLARE, BEGIN, IF |
| Типы данных | Верхний регистр | VARCHAR2, BOOLEAN |
| Идентификаторы и параметры | Нижний регистр (строчный) | v\_sal, emp\_cursor,  g\_sal, p\_empno |
| Таблицы базы данных и  столбцы | Нижний регистр (строчный) | employees,  employee\_id,  department\_id |

**Соглашения об именах.**

• Наименование идентификаторов должно быть четким, последовательным и

однозначными.

• Одним из наиболее часто используемых соглашений является:

- Переменные, начинающиеся с v\_

- константы, начинающиеся с c\_

- параметры (переданные в процедуры и функции), начинающиеся с p\_

Примеры:

* v\_date\_of\_birth
* c\_tax\_rate
* p\_empno

**Отступы в коде**

• Для ясности сделайте отступ для каждого уровня (строчи) кода.